



## FILMFORUM EDIZIONE 2018

### PROGETTO USTICA

**Progetto Ustica** è un serious game per la memoria che vuole mantenere vivo il ricordo di uno dei più tragici eventi della storia italiana recente. Si tratta di un'esperienza interattiva in prima persona ideata per **PC/MAC** e visori per **realtà virtuale**.

**Progetto Ustica** nasce da un'idea di **Ivan Venturi**, designer sviluppatore e produttore di videogiochi, realizzata con l'aiuto di **Mauro Salvador**, game designer e docente alle Università di Bologna, Modena e Reggio Emilia.

**Progetto Ustica** ricrea gli eventi principali dei cinquanta minuti di volo del DC9 Itavia abbattuto sul Mar Tirreno alle 20:58 del 27 giugno 1980 e ha l'obiettivo di **fare memoria**, attirando anche chi non conosce i fatti storici di cui parla.

**Progetto Ustica** si avvale dei preziosi consigli di **Daria Bonfietti** e **Andrea Benetti** dell'**Associazione parenti delle vittime della strage di Ustica** e dell'aiuto e appoggio di **Carlo Lucarelli** e **Bottega Finzioni**, che curerà lo sviluppo del materiale documentale e didattico.

### IL GIOCO

**Progetto Ustica** pone il giocatore all'interno del DC9 poco dopo il decollo da un punto di vista soggettivo. Egli esplora la cabina, interagisce con l'ambiente e le persone e trova oggetti che sbloccano nuove funzionalità:

- **punti di vista intercambiabili** per vedere i fatti dalla posizione degli aerei militari coinvolti, uno schermo radar che chiarifica l'affollamento del cielo in quei momenti, un solitario pescatore notturno che guarda verso l'alto, e molto altro ancora;
- **trascrizioni** delle comunicazioni radio di quella notte, sia fra il DC9 e le torri di controllo contattate durante il volo, sia fra gli aerei militari e i rispettivi centri di controllo;
- **informazioni contestuali** sull'attività militare nel Tirreno a cavallo del 1980, indizi sugli eventi di quella notte e su ciò che è avvenuto in seguito.

Il giocatore ricostruisce gli eventi di quella notte da diversi punti di vista, costruendo in ognuna un nuovo percorso di esplorazione fra le telecamere sbloccate.

**Progetto Ustica** non si propone né come una ricostruzione scientificamente accurata dei fatti, né come un gioco investigativo per scoprire la verità. **Progetto Ustica** è un gioco per la memoria. alcuni dettagli dello scenario sono veri, altri verosimili. Al giocatore lasciamo il compito di approfondire e di non dimenticare.

Tutto il materiale creato sarà organizzato in un **DVD didattico** donato all'**Associazione parenti delle vittime della strage di Ustica** per la diffusione nelle scuole italiane e sarà proposto agli insegnanti delle scuole medie inferiori e superiori in versioni diverse e adattate al differente pubblico.



---

**SUPPORTA IL PROGETTO**

**Il progetto è stato approvato dalla comunità di Steam Greenlight e sarà pubblicato su Steam, uno dei più importanti store online del settore videoludico.**

**Supporta il progetto donando sul cc intestato all'Associazione di Promozione Sociale GAME-S, fondata per rendere trasparente il valore e l'utilizzo dei contributi raccolti:  
IBAN IT691053870259800002392019**

---

**Per informazioni**

www.progettoustica.it – www.facebook.com/progettoustica – info[at]progettoustica.it  
Ivan Venturi ivan[at]ivproductions.it – +3939852612  
Mauro Salvador mau.salvador[at]gmail.com – +393409148254  
IV Productions v. S. Isaia 3/2, 40123 Bologna – +390510930785